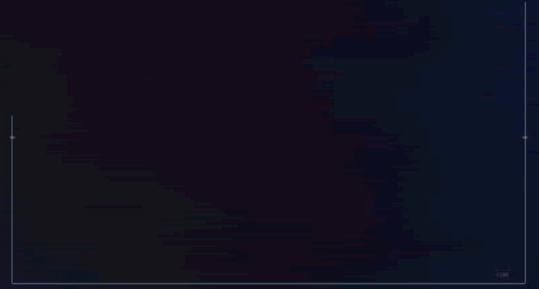




Hvordan skape oppmerksomhet blant de som er aller mest ettertraktet?

15. januar 2020
Trude Hole

[]







Hva var situasjonen

Q1 2018: Outlook

- High demand
- Digitalisation change procurement processes
- Increased demand for system integration
- **Too low delivery capacity in the IT consultancy sector**



Mediebildet

COMPUTERWORLD | COMPUTERWORLD | MACWORLD | IT-BRANSJEN | TELECOM REVY | EVENT | WHITEPAPER | STILLING LEDIG | E-AVIS

Nyhet Profesjonell lettveker. **Lenovo** Windows 10. Les mer om X-serien

Lenovo ThinkPad X1 Carbon for en førsteklasses opplevelse. Windows 10 Pro means business.

Dustin

Nyhet STILLING LEDIG Alle stillinger

Profesjonell lettveker. **System Developer** Norwegian Hull Club - Gjensidig

Solution Engineer Veritas

Avdelingsleder for IT-service og drift Meteorologisk Institutt

Profesjonell lettveker. Les mer om X-serien

UMETTELIG: - Det er nesten umettelig etterspørsel etter it-kompetanse, sier Linn Solbakken, leder av it-divisjonen hos Experis IT. (Pressefoto: Experis IT)

Gullalder for norske it-folk

It-folk er nå mer attraktive på arbeidsmarkedet enn noensinne. Finans- og banknæringen og flere andre bransjer slåss om folk med it-kompetanse.

digi.no | Innhold | Ekstra | Konferanser | IT-jobber | Tips oss | trude.hole@bouvet.no

Nasjonalbiblioteket National Library of Norway

Saksjonsleder - Applikasjon

Digital bibliotekutvikling | Mo i Rana

Ledige stillinger www.nb.no Les mer >>>

digital 2019 SMARTERE IT-LØSNINGER

Digital 2019 tar opp viktige problemstillinger innenfor internasjonal kompetanse, kunnskap, helse og digital sikkerhet.

Les mer her

22. oktober 2019 Radisson BLU Scandinavia

ABONNENTER SPARER 500 kr! BRUK KODE: DIGI-ABONNENT

Et nytt år betyr en strøm av karrierestyrer. Her kan du se hvilken IT-kompetanse norske arbeidsgivere mener vil bli mest etterspurt fremover. (Bilde: Evgeny Karandeev/Colourbox/Montage)

ETTERSPURT UTDANNING IT

Så etterspurt blir din IT-kompetanse de neste årene

Norske arbeidsgivere har tatt.

AV: ERLEND TANGERAAS LYGRE | JOBB OG UTDANNING | PUBLISERT: 14. JAN. 2016 - 07:41

Tekna MAGASINET

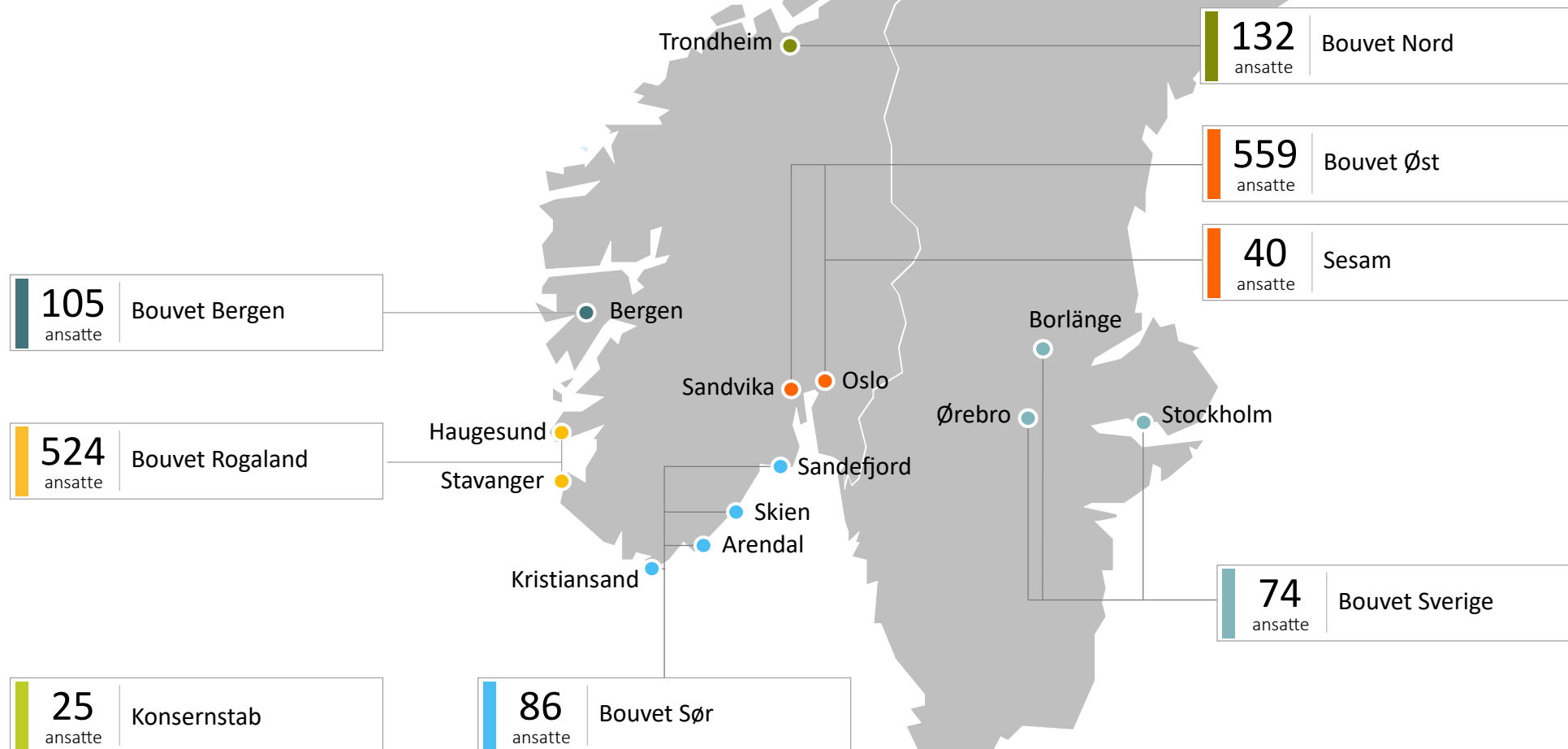
TEKNA OG MEDLEMMENE | ARBEIDSLIV OG SAMFUNN | FAG OG UTDANNING | STATISTIKKBANK | TEKNA.NO

Kompetansegapet må fylles – særlig innen IKT

18.09.2018 | Tekst: Anne Grete Nordal. Foto og video: Mikkel Moe

Norske bedrifter sliter med å få ansatt folk med rett kompetanse, og situasjonen er blitt verre de siste fem årene. Det viser NHOs kompetansebarometer som ble lagt frem i dag. Det er økende etterspørsel etter alle typer ingeniørfaglig kompetanse, men behovet for IKT-kompetanse øker mest.

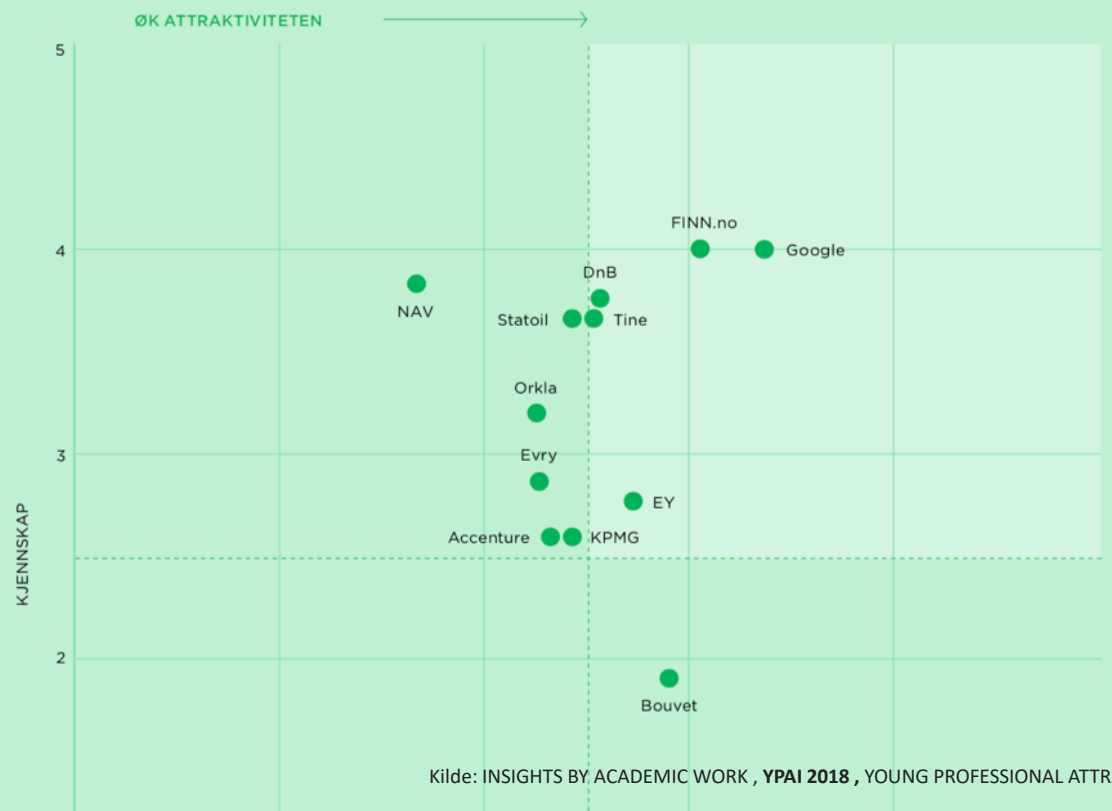
Regional organisasjon



YPAI 2018

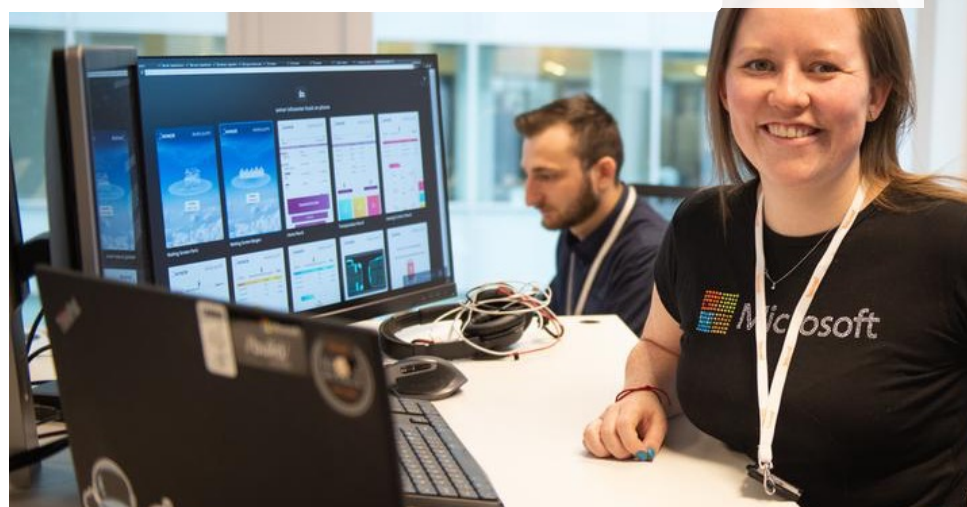
Attraktiv eller kjent?

I grafen nedenfor presenteres noen av de selskapene som er med i årets YPAI-undersøkelse og deres resultat når det kommer til kjennskap og attraktivitet. Avhengig av hvor man som arbeidsgiver er plassert i modellen bør man jobbe med å forflytte seg opp til den høyre delen av modellen, ved å øke attraktiviteten og kjennskapen blant målgruppen young professionals.





Målgruppen: systemutviklere - young professionals





Hva gjorde vi
—
Tiltak på flere nivåer



Hvordan

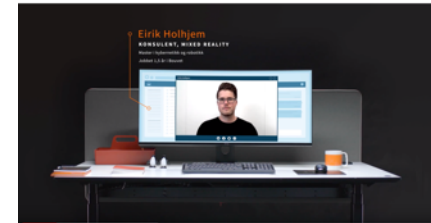
Systematisk jobbing med

- Økt digital synlighet
 - Bouvet.no
 - Sosiale medier (Facebook, YouTube, LinkedIn, Reddit)
 - Søkemotorer
- Målgruppetilpasset form og innhold
- Relevant leadgenerering
- Øke internt engasjement

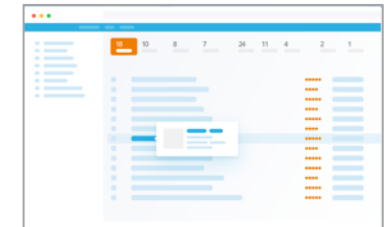
HERO

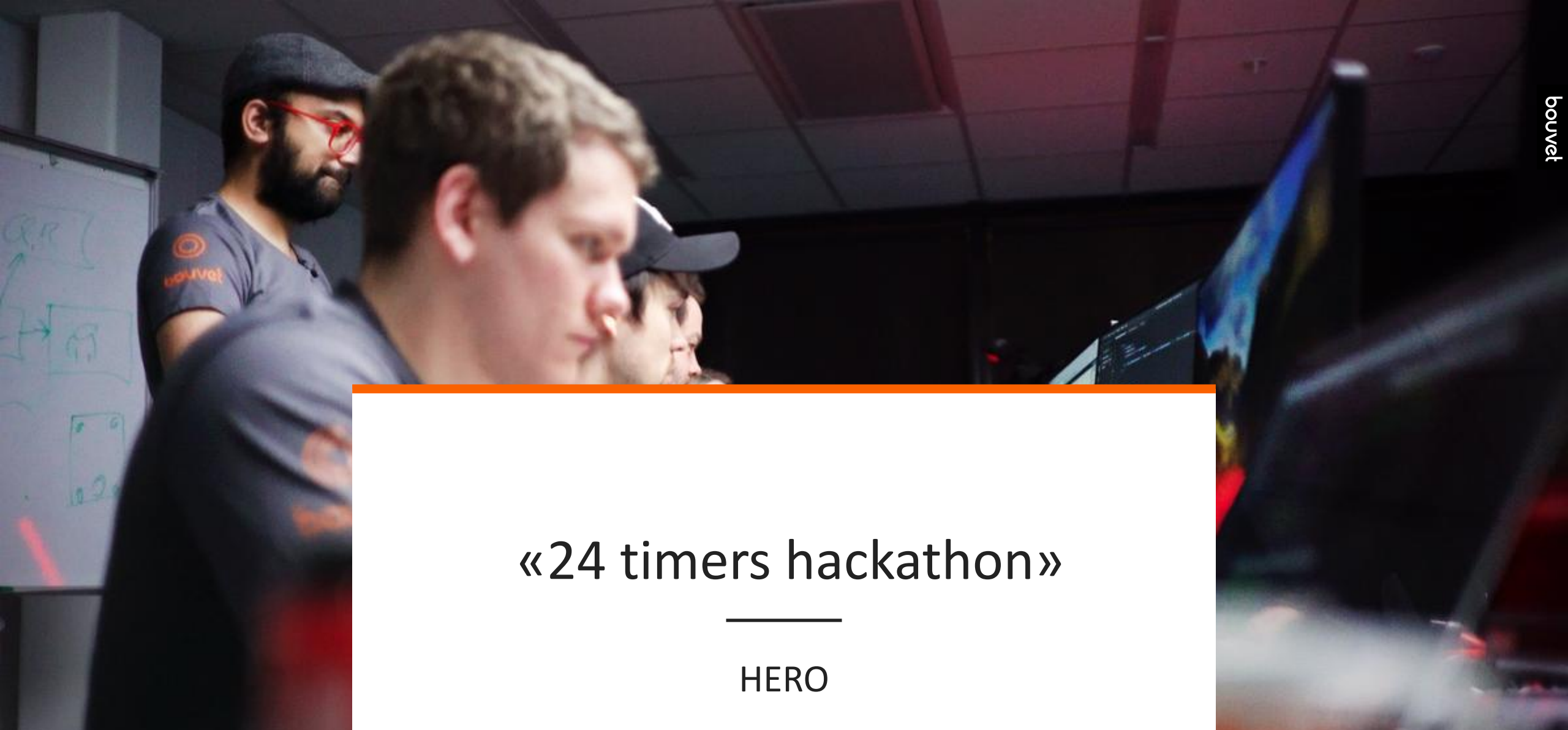


HUB



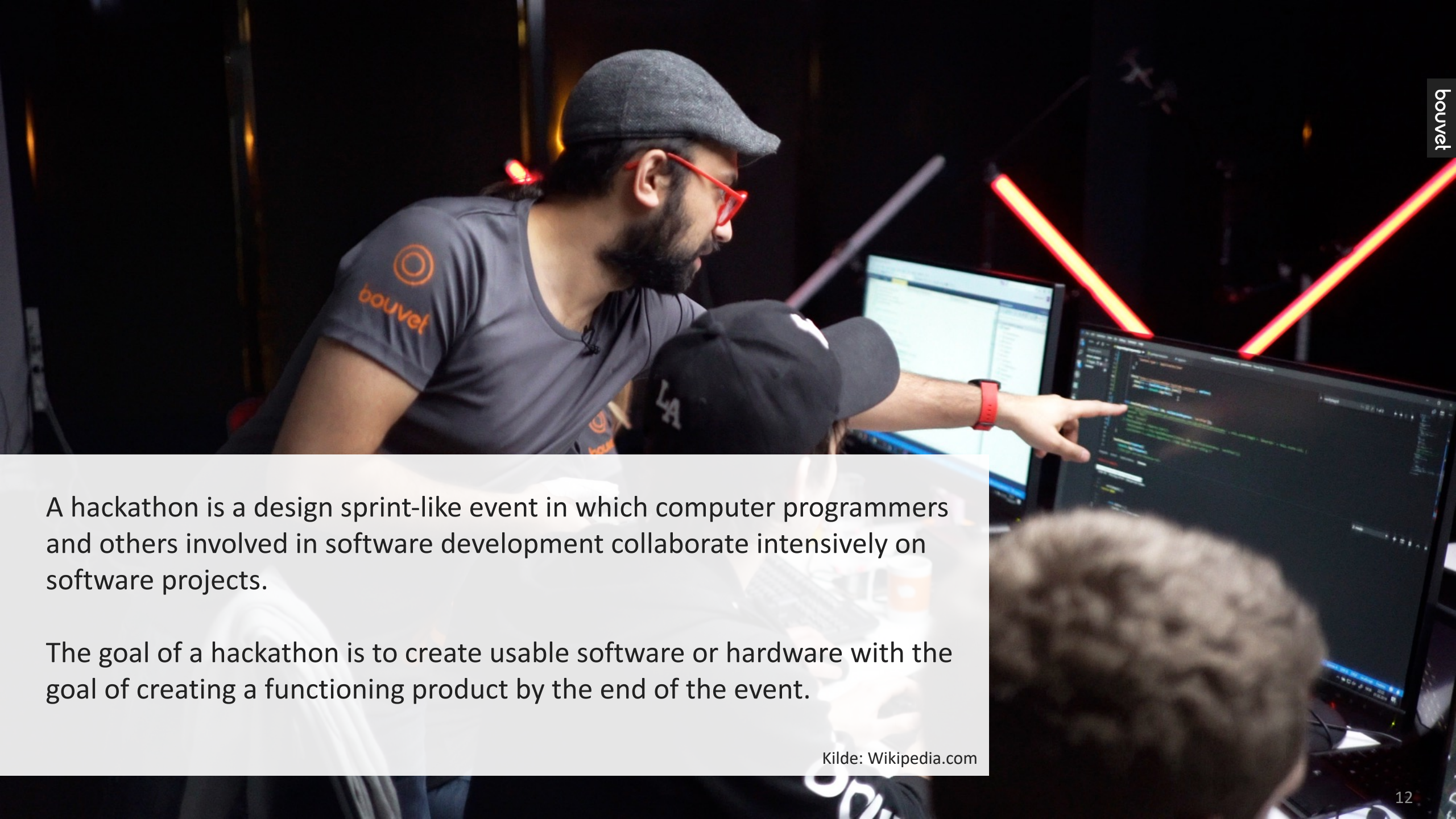
HELP





«24 timers hackathon»

HERO

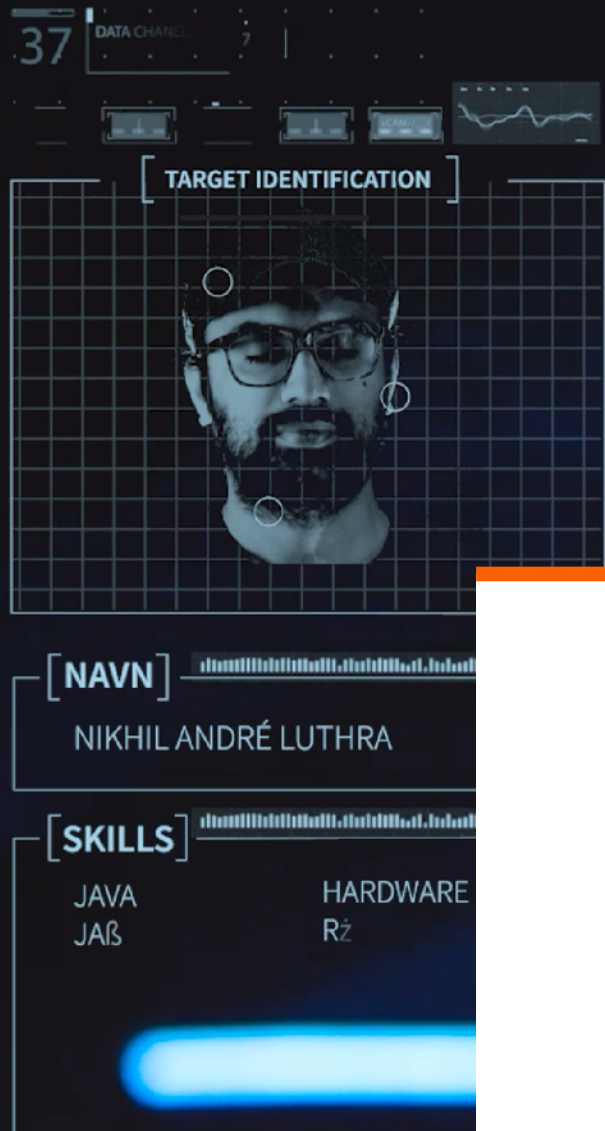


A hackathon is a design sprint-like event in which computer programmers and others involved in software development collaborate intensively on software projects.

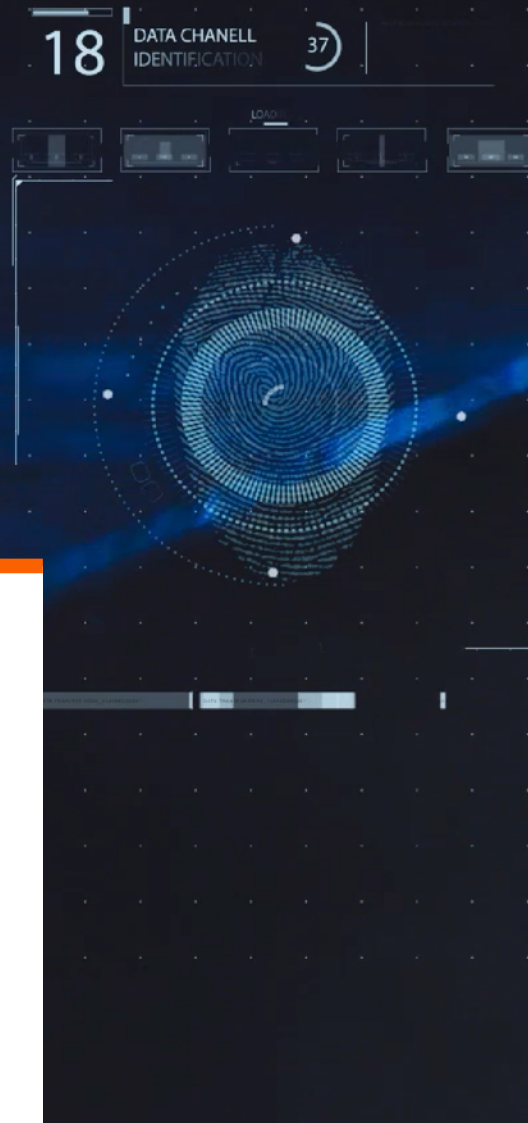
The goal of a hackathon is to create usable software or hardware with the goal of creating a functioning product by the end of the event.

Kilde: Wikipedia.com





Hvordan nå målgruppen



Internt

Hva skal teamet løse?

October 26th, 2018

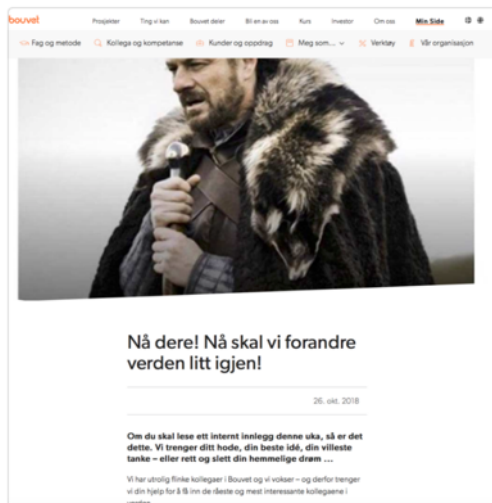


Trude Hole 1:35 PM

Nå dere! Nå skal vi forandre verden litt igjen! Om du skal lese ett internt innlegg på Min side denne uka, så er det dette. Vi trenger ditt hode, din beste idé, din vildeste tanke – eller rett og slett din hemmelige drøm ...

<https://minside.bouvet.no/bouvet-alle/nyheter/na-dere-na-skal-vi-forandre-verden-litt-igjen>

Unmute ▾



👍 26 🗨️ 12 🧑 5 🧑 7 🍌 4 🍌 5 🍌 3

Monday, January 21st



Eirik Bonesmo Grimsmo 1:01 PM

Da er hackathon-avstemningen avsluttet, og oppgaven teamet skal forsøke å løse ble kanskje den mest utfordrende. Hackathon-teamet skal nemlig bruke de 24 timene på å bidra i kampen mot en av vår tids største miljøtrusler: Plast i havet!

<https://www.bouvet.no/bouvet-deler/bouvet-presenterer-24-timer-live-hackathon>

Har du noen innspill til hva som kan være kult å lage?

Eller kanskje en idé om hva det kan være lurt å se nærmere på?

Alle innspill blir tatt i mot med stor takknemlighet! 🙏

Bouvet Norge

Bouvet presenterer: 24 timer live hackathon

Bouvet presenterer et hackathon litt uten om det vanlige. Gjennom 24 timer kan du følge med på hvordan de løser et aktuelt samfunnsproblem. (81 kB) ▾



👍 8 🗨️ 7 🧑 5 🧑 13 🍌 6

Eksternt

Hva skal teamet løse?

b Bouvet
Published by Eirik Bonesmo Grimsmo [?] · January 15 · 🌐

Lurer du på hva 7 av våre utviklere kan få til på 24 timer? 😬
For første gang i historien streamer vi et Hackaton live på Youtube! Og DU kan være med på å velge hva de skal løse! Stem på din favorittoppgave nå! 🗳️




BOUVET.NO
Bouvet presenterer: 24 timer live hackathon
Bovet presenterer et hackathon litt uten om det vanlige. Gjennom 24...

🌱 **Get More Likes, Comments and Shares**
Boost this post for NOK270 to reach up to 3,100 people.

6,648 People Reached **514** Engagements [Boost Post](#)

b Bouvet
Sponset · 🌐

Han heter Nikhil og er smartere enn de fleste.
Hva skal han og teamet løse 1. februar? Du bestemmer!



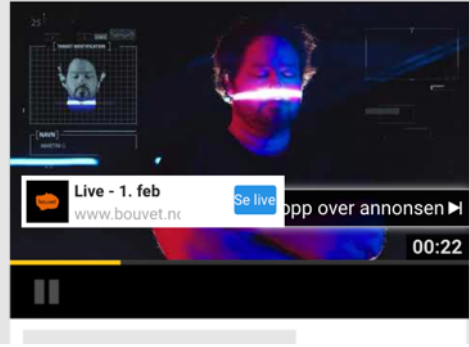
BOUVET.NO/HACKATHON
Bouvet Hackathon 2019
Avstemningen avsluttes snart. [FINN UT MER](#)

👍 Ovidia H. Eriksen og 43 andre
3 kommentarer

👍 Liker 💬 Kommenter ➦ Del

er forhåndsvisning • Rapport et problem med denne forhåndsvisning

YouTube




Live - 1. feb
www.bouvet.no [SE LIVE](#)

Live - 1. feb
www.bouvet.no [Se live](#) [Opp over annonsen](#) ▶ 00:22

PROMOTED [vi/BouvetASA 7 months ago from bouvet.no/hackathon](#)

👇 Vi har 24 timer på å bidra til at verden blir litt bedre – men vet ikke hva vi skal gjøre. Kan dere hjelpe oss å velge, Reddit?
[bouvet.no/hackathon](#)



Comment Give Award Share Save 24% Uploaded

Internt og eksternt

Da er vi i gang!

BOUVET HACKATHON
01.02.19

BOUVET HACKATHON ER I GANG – VI ER LIVE!

Redaksjonen 4. feb. 2019

Fra klokken 12:00 fredag 01.februar skal 7 dyktige Bouvet-utviklere bruke 24 timer på å bidra til å løse en av vår tids største miljøtrusler: Plast i havet! Og du kan følge det hele live via Youtube.

Livestream:

Bidra via GITHUB:
Ønsker du å bidra med kode underveis via GITHUB? Da kan du gjøre dette her!
github.com/MartinForre/bouvethackathon2019

Utviklerne har valgt ide: PLUKK.
PLUKK er et system for å kunne registrere poser av plast ved hjelp av QR-kode. Posen leveres til et mottak, der du får økonomisk

Wednesday, January 30th

Eirik Bonesmo Grimsmo 9:38 AM
PÅ FREDAG SKJER DET – DA ER HACKATHON I GANG!

Fra fredag kl.12:00 starter sendingen på Youtube. Der kan du følge med i 24 timer, for å se hva Nikhil, Martin, Martin, Kamilla, Britt, Kristian og Jonatan finner på for å bidra til å løse en av vår tids største miljøtrusler: Plast i havet. Vi er alle veldig spente, og vi gleder oss til å komme i gang.

Vi håper selvfølgelig at så mange som mulig av dere kommer til å følge med. Det vil også åpnes for at seerne kan komme med innspill både til ideer og kode, gjennom kommentarfelt og Github – så her er det bare å bidra.

Vi blir også svært glade om de som ønsker, vil spre det glade budskap i sine sosiale kanaler. Eller for å være litt mer spesifikk: LIK OG DEL! 😊

Facebookposten ligger øverst på denne siden:
<https://www.facebook.com/bouvet/>

LinkedInposten ligger her:
<https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:6496032688103780352>

Dere kan lese mer om hva utviklerne tenker om oppgaven, samt finne livestream her:
<https://www.bouvet.no/bouvet-deler/-tiden-er-knapp-oppgaven-er-enorm>

Direktelink til sendingen: https://www.youtube.com/watch?v=aF_XHja_JgQ (edited)

29 👍 7 🙌 13 📄 10 🗨 5 📧 3 📺 6 📺

Bouvet
Published by Ovidia H. Eriksen (7) · February 1 · 🌐

LIVE NÅ: Sju utviklere skal bidra til å løse et av verdens største problemer. 🌐 Kan du hjelpe dem? 🙌

YOUTUBE.COM
Bouvet Hackathon

✔ **Get More Likes, Comments and Shares**
Boost this post for NOK270 to reach up to 3,100 people.

4,382 People Reached **346** Engagements **Boost Post**

👤 Kjetil Nordbe, Astrid Levay Siem and 37 others 20 Shares

👍 Like 💬 Comment ➦ Share 🌐

kode24

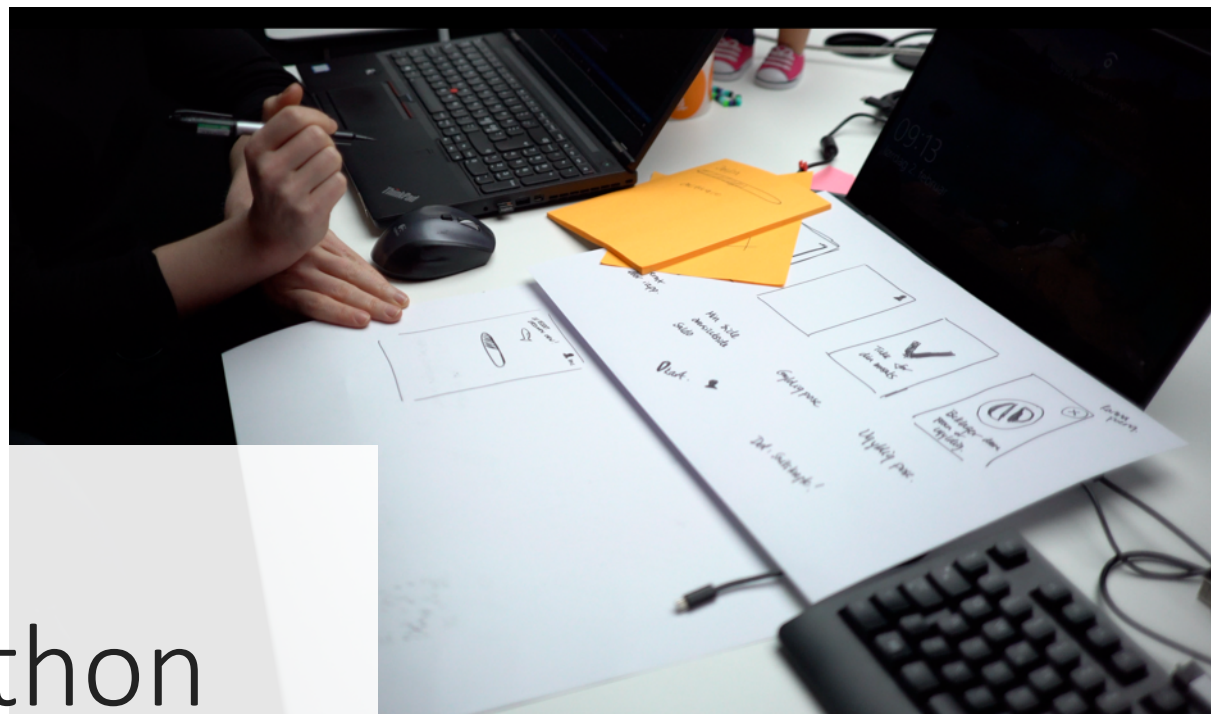
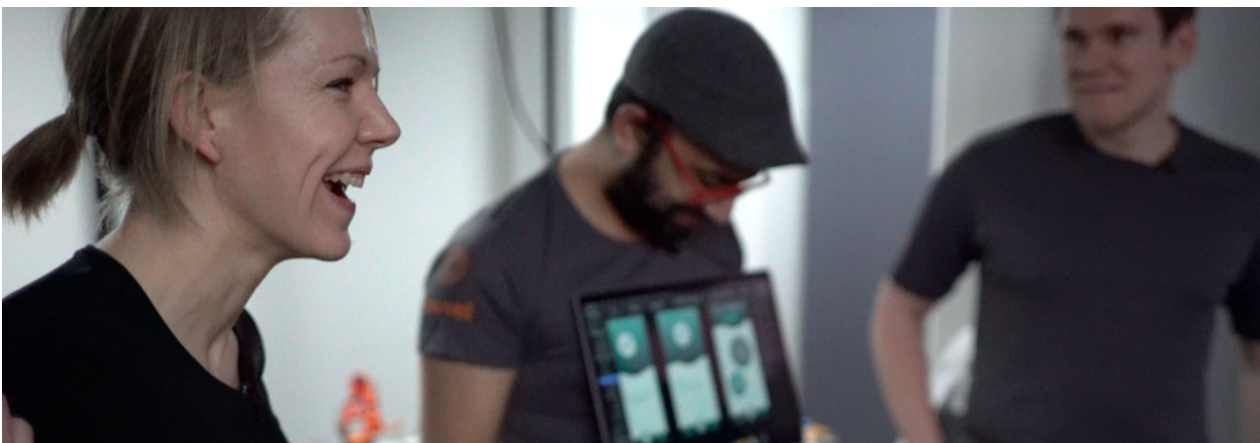
Slik arrangerer du et vellykka hackathon

Bouvet arrangerer hackathon med livestream, og har noen tips.

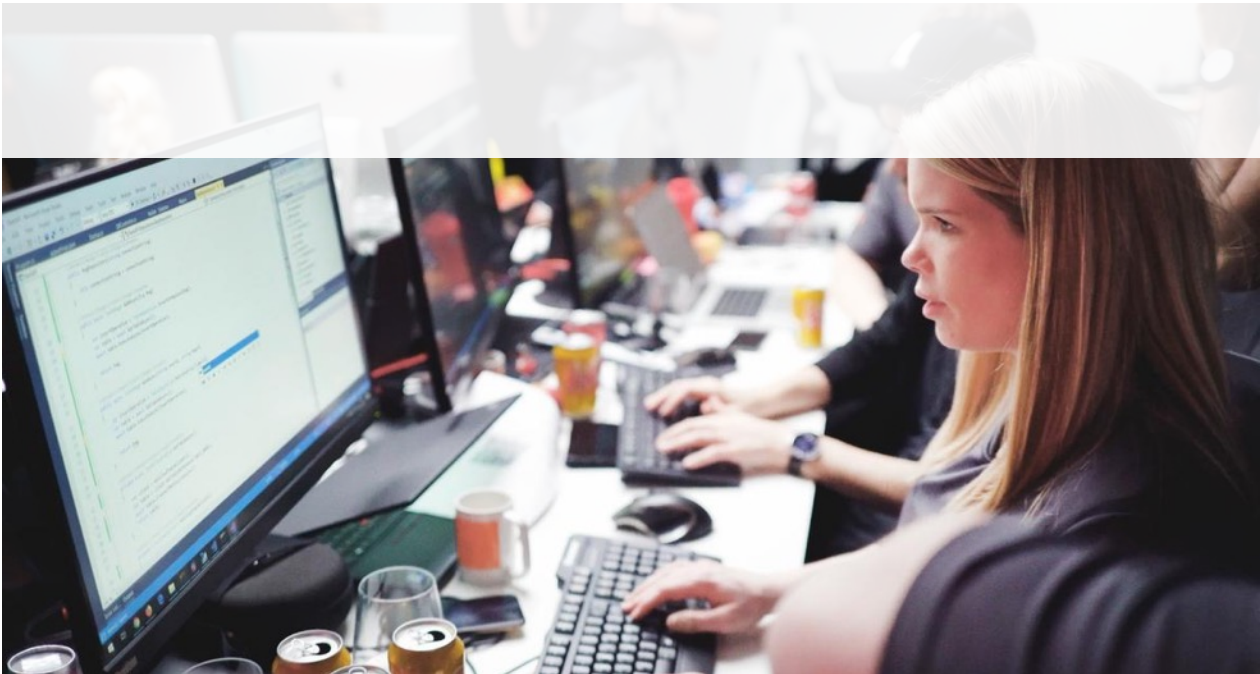
📅 **FRIDAG KLOKKE 12:00, 1. FEBRUAR**, skal vi i Bouvet gjøre noe vi aldri har gjort før – nemlig å livestream et hackathon.

👤 **LEIDE: STILLINGER**

Dette krever selvfølgelig mye planlegging, men et hackathon trenger ikke nødvendigvis være veldig kompleks å arrangere.



Live 24 timers hackathon





Samtidige seere

I løpet av direktesendingen

168

Høyeste antall samtidige seere



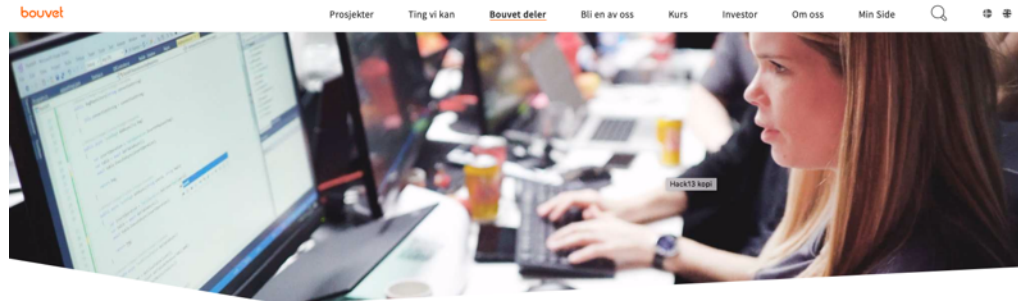
[SE MER](#)

Kommentarer

732

Internt og eksternt

Hva ble løsningen?

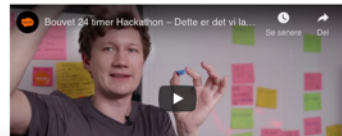


Dette er PLUKK: et pantesystem for plast – og et resultat av 24 timer med intenst arbeid

Redaksjonen 28. feb. 2019

Hva skjer når du setter syv dyktige utviklere i et rom og gir de et problem som skal løses på 24 timer? Det fant vi ut da vi arrangerte et live hackathon som vi streamet direkte på Youtube. Resultatet ble en webapplikasjon som forhåpentligvis skal gjøre verden til et litt bedre sted.

Se oppsummering av døgnet her:



Monday, February 4th

Eirik Børresen Gilmans 12:39 PM

TUSEN TAKK til alle som fulgte med og bidro til et supert Hackathon i helgen! Og spesielt takk til det fantastiske teamet med: @rikhåndreuthva, @murtiformi, @shadani, @margrav, @Kristian Hønsdøl, @Britt Marie Skufvestad og @karella. FOR en innmatt dere leverte. Og ikke minst takk til @Inger Andreassen, som møtte oss sent på kveld for å bidra på det ettervertet farnase sideprosjektet, og de flinke UX-designerne og navnesmederne, @astrid, @Nina Kristin Lingsæth, @Helene Tokvam Kärholm, @Eirik Sjøggis og @Elinbjørg, som bidro med fantastisk design og navn. Bayer meg i hatten, som Heidi Weng ville sagt. Dere er fantastiske!

Vi fikk virkelig erfare at 24 timer er lenge å jobbe i strekk, og det var en liten men fornøyd gjeng som til slutt presenterte resultatet med navnet: PLUKK.

Vi kommer tilbake med mer informasjon og tilbakeblikk fra døgnet i tiden fremover, men for deg som er nysgjerrig på hva PLUKK er, er dette en liten oppsummering!

Tanken bak PLUKK:
 PLUKK skal være et system for å kunne registrere avfallsposer med plast ved hjelp av QR-kode. Posen leveres til et mottak, der du får økonomisk belønning basert på vekten av plast som leveres. Levering av plast kan for eksempel være til eksisterende system (steder der man allerede kan levere fisker til gant eller avfallsystem som eksisterer i dag). Vi tror et system som er så lettåttelig som mulig der man får inn økonomiske belønning vil føre til både bedre håndtering av plast fra husholdninger/institusjoner, samt føre til at flere ønsker å bidra til å samle inn plast som allerede ligger i naturen!

Det utviklere lagde på fredag:
 Utviklere lagde en nettside der du kan registrere dine poser på en lett måte med en QR-kode på posene. Du kan velge om du vil lage en profil eller ikke, men du må ha en profil dersom du skal motta økonomisk belønning for det du leverer. Du skal også kunne velge om du ønsker penger til egen lomme eller om du vil gi til veldeilige formål. Denne QR-koden vil kunne lese hvem som har kastet platen, og vil deretter belønne deg direkte i appen.

Sideprosjekt: Snekkeposamer/lotterimaslin
 Som om hovedoppgaven ikke var utfordrende nok, valgte teamet å ha et lite sideprosjekt: en maskin som tar imot sigaretteposer og deler ut kamferdrops. Prototypen gir kamferdrops omtrent hver gang, men tanken var å lage et lotteri ut av det, slik at man kanskje får en premie.

Hvorfor? Vi tror at folk flest ikke kaster søppel på bakken, bortsett fra tre ting: sneiper, tyggis og snus. Vi prøver derfor å tilby et produkt som tar imot sneipene, og muligens premierer for bidraget. Samtidig som vi også får en teller slik at vi kan lage noe morsom datavisualisering.

Bouvet Sponset

Var det plast-guruen, sushien, ukulelen eller nattyoga som hjalp dem mest?

BOUVET.NO
Hackathon 2019: Her er resultatet!

FINN UT MER

Bouvet Sponset

PLUKK ble til da sju av våre dyktige Bouvet-utviklere jobbet sammen i 24 timer.

BOUVET.NO
Så du Hackathon? Her er resultatet!

FINN UT MER

Resultater

○ YouTube

- 60 000 videovisninger
- 2500 timer brukt på videoer
- 45% visningsfrekvens for videoannonser

○ Livesending

- 2042 timer total seertid
- 5000 unike seere
- 723 kommentarer
- 19 og 48 sek gjennomsnittlig seertid

○ Bouvet.no

- Dobling av total trafikk i perioden 15.12.18 – 15.01.19
- 1950 timer brukt på hackathon-artikler

○ Reddit

- 16 % av alle Reddits norske brukere besøkte Bouvets landingssider

○ Presse og SoMe

- Artikler på nisjenettstedet Kode24
- Artikkel i Teknisk Ukeblad



Magnet awards 2019 NM – employer branding
Gull i åpen klasse
Bronse I kampanje ovenfor



International Content Marketing Awards
Sølv for best inter-company engagement
Gull for best video-series

YPAI 2019

«Fellesnevnerne for selskapene på listen er flere. **Innovasjon, samfunnsansvar og sterk bedriftskultur** er noen. Vi ser også at selskapene på listen er **sterke på eksternt kommunikasjon, gode på storytelling og jobber bredt i arbeidet med å attrahere young professionals...**»



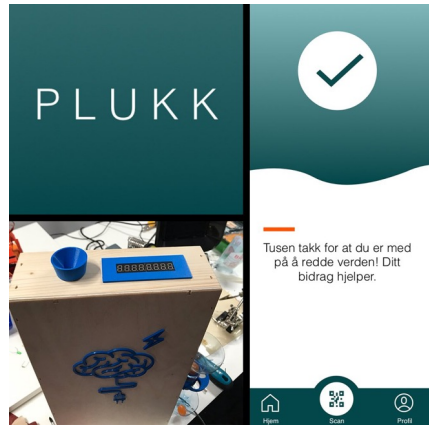
IT-konsulenter

1. Bouvet
2. CISCO
3. Sopra Steria

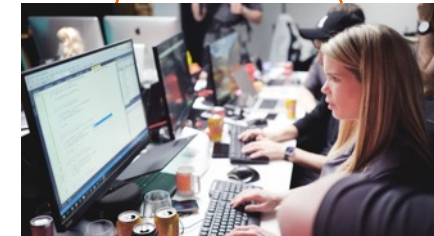
| Selskap | YPAI | Rykte | Fremgang | Vil jobbe der |
|--------------|------|-------|----------|---------------|
| 1. Google | 65,1 | 63,6 | 67,4 | 64,4 |
| 2. Tesla | 61,4 | 50,8 | 70,8 | 62,5 |
| 3. Microsoft | 60,8 | 57,3 | 59,3 | 65,7 |
| 4. Finn.no | 60,4 | 53,8 | 67,1 | 60,4 |
| 5. Yara | 59,4 | 55,7 | 57 | 65,6 |
| 6. SINTEF | 58,3 | 58,9 | 54,4 | 61,7 |
| 7. Apple | 57,8 | 53,3 | 60,2 | 59,8 |
| 8. DNB | 57,5 | 55,4 | 58,8 | 58,3 |
| 9. PwC | 57,5 | 55,4 | 55,8 | 61,3 |
| 10. Bouvet | 57,2 | 58,8 | 54,6 | 58,3 |

Kilde: Young Professional Norge 2019

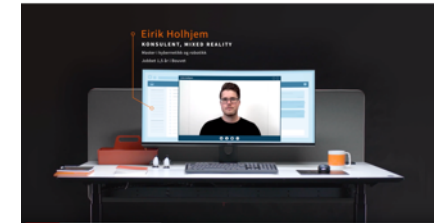
Hva skjer videre



HERO



HUB



HELP



